



Nicolás Bail  
docente de Animation Campus



# PRODUCCION DIGITAL

*animation + web + game art*

## EL MUNDO COMO FRONTERA

Desde su fundación en el año 2004, Animation Campus brinda una sólida formación profesional de Excelencia en Animación, Videojuegos, Post Producción y Diseño.

Contamos con los Instructores Certificados más experimentados del medio, quienes trabajan junto a muy destacados artistas en una exclusiva red de contactos internacionales.

Nuestros Programas de Formación fueron elaborados junto a Mr. Frank Terry (USA), Director de uno de los Programas de Character Animation más importantes del mundo, quien estuvo comprometido como nuestro Mentor hasta sus últimos días.



**Mr. Frank Terry**  
1939 - 2014

## EL PROGRAMA

En este Programa de Formación Técnica conocerás las herramientas y la metodología empleada por los Artistas profesionales en el mundo digital de la Ilustración, la Animación de Personajes, la Animación Gráfica y la Composición de Video, optimizando la salida para la Web, YouTube y otros medios. Los fundamentos teóricos se complementan con lecciones prácticas accesibles en una experiencia de aprendizaje muy divertida.

Terminarás tus estudios con el conocimiento de la disciplina y de la industria junto a los contactos que necesitas para convertirte en un gran profesional. Más aún, con este Programa accedes también a nuestras becas exclusivas en la Vancouver Film School (Canadá), con la que abriremos las puertas del mundo a tu trabajo soñado.

Authorized Partner



### DURACION

1 año

### TIPO DE FORMACION

Técnica

### CAMPOS DE APLICACION

Advertising, Creación de Videojuegos, Contenidos para Web, Post Producción

### REQUISITOS

Poseer una tableta digitalizadora (recomendamos las tabletas Wacom)  
Nociones del sistema operativo Windows  
¡Tener muchas ganas de trabajar!

### GRADUACION

Al culminar obtendrás nuestro exclusivo Certificado de Producción Digital, reel propio y beca para la VFS School (Canadá)

### SOFTWARE

Aprenderás a manejar herramientas digitales como Photoshop, Premiere y After Effects entre otras

[WWW.CAMPUS.UY](http://WWW.CAMPUS.UY)

# contenidos

unidad  
**01**

ILUSTRACION DIGITAL. En esta Unidad aprenderás a usar las herramientas de hardware y software necesarias para crear ilustraciones digitales expresivas con las cuales podrás crear el arte de concepto fundamental para tus diseños.

unidad  
**02**

ANIMACION DIGITAL. Aprenderás a crear, controlar y animar personajes vectoriales 2D de calidad profesional aptos para Advertising, Animación y arte para Videojuegos.

unidad  
**03**

POST PRODUCCION DE VIDEO DIGITAL. Conocerás las herramientas y la metodología necesaria para armar videos digitales de calidad profesional aptos para YouTube y redes sociales, incorporando elementos de lenguaje y composición innovadores.

Authorized Partner



# acerca del Docente



**Nicolas Bail**

Egresado de la Escuela Nacional de Bellas Artes y de Animation Campus. Instructor Certificado en Adobe Photoshop.

Trabaja en la producción de diversas series animadas, videojuegos, videos educativos, cortometrajes y publicidad tanto para el mercado local como para el extranjero. Docente en la Universidad de la República y en la Universidad Católica del Uruguay.



Nicolás Bail  
docente de Animation Campus



**INFORMATE EN NUESTRA ESCUELA DE ARTES VISUALES**

Libertad 2408 esq. 21 de Setiembre  
CP 11.300 Montevideo, Uruguay

Tel: +(598) 2712 6799

Email: info@campus.uy

**www.campus.uy**